

Episodio



6

CIPRO



Giochi praticati nei castelli

Narratore 3: Nei castelli, i bambini non avevano videogiochi, televisori o giocattoli di plastica. Ma non si annoiavano. Usavano la loro immaginazione, oggetti semplici e spazi aperti per inventare giochi divertenti.

I bambini spesso osservavano i cavalieri allenarsi nei cortili dei castelli. I cavalieri si esercitavano con la spada, a cavallo e con l'arco e le frecce.

E cosa facevano i bambini? Li imitavano! I bastoni diventavano spade.

Le assi di legno diventavano scudi.

Le coperte diventavano mantelli reali.

Gli amici diventavano draghi o cavalieri nemici.





Facevano finta di difendere le torri, salvare principesse o sorvegliare i cancelli del castello.

Narratore 1: I bambini che vivevano nei castelli tra il XV e il XVI secolo non avevano videogiochi come la PS5, la televisione, ecc.

Narratore 2: Un tempo i bambini giocavano all'aperto a giochi come nascondino, acchiapparella, tris e molti altri. Allo stesso tempo, usavano spade e scudi di legno perché non esistevano i dispositivi elettronici.

Bambino 1: Il gioco più famoso era quello degli scacchi.

_____:
Scacchi? Gli scacchi esistono fin dal Medioevo? Adoro questo gioco!

_____:
Sì, certo. Proviene dall'India. È stato inventato lì, poi suonato in Persia e da lì è arrivato in Europa. I viaggiatori lo hanno portato con sé.

_____:
Questo gioco era uno dei migliori sia per i bambini che per gli adulti perché è un gioco di strategia e ragionamento.

Bambino 2: Uno dei giochi più popolari è il Morris dei nove uomini. A volte veniva intagliato su tavoli di legno o persino su davanzali di pietra nei castelli! I giocatori devono cercare di allineare tre pezzi in fila.

Bambino 3: Facevano questi giochi quando faceva molto freddo o pioveva e non potevano uscire.

Bambino 2: Alcuni altri giochi aiutavano i bambini a diventare forti. Questi giochi sono ancora popolari tra i bambini oggi.

_____:
Ai ragazzi che crescevano nei castelli ci si aspettava spesso che diventassero cavalieri. Ma anche le ragazze si divertivano con giochi di rincorsa e si lanciavano in avventure fantasiose.

Bambino 1: Questi giochi includevano la lotta, amichevoli gare di corsa nel cortile del castello, gare di salto e giochi di equilibri

Narratore 2: Allo stesso tempo, la maggior parte dei bambini nell'Europa medievale viveva in villaggi e città e lavorava duramente con le proprie famiglie. Ciononostante, trovavano il tempo per giocare.



Bambino 3: Tra i giochi che i bambini praticavano nell'Europa medievale c'erano il rincorrersi, il nascondino, "Segui il capo" e le corse a staffetta.

Narrator 3: Questi giochi non richiedevano attrezzature, solo energia e divertimento.

_____:
I bambini disegnavano cerchi nella terra e vi lanciavano pietre. Impilavano pietre e cercavano di farle cadere con precisione.

_____:
Alcuni giochi erano molto simili al moderno gioco delle biglie, in cui si lanciavano in aria delle piccole pietre che venivano poi riprese al volo.

_____:
Pensi che discutessero come facciamo noi oggi quando giochiamo?

_____:
Certo! Le discussioni durante le partite sono probabilmente un fenomeno senza tempo!

_____:
Pensi che abbiano giocato anche con la palla?

Bambino 1: Certo! Le palle venivano prodotte in un modo specifico.

Narrator 2: Le palle erano fatte di cuoio riempito di paglia, di stoffa strettamente legata o di lana avvolta con spago, ed erano solitamente colorate in vari colori.

Narrator 1: I bambini di solito calciavano, lanciavano o portavano la palla. Nell'Inghilterra medievale si giocava un gioco rude chiamato "calcio di massa". Aveva pochissime regole e tanta corsa!

Bambino 3: I giochi comuni a cui giocavano tutti i bambini medievali erano molto divertenti.

Narrator 3: Per giocare a questi giochi, si servivano dell'immaginazione, della natura, di oggetti semplici e dell'amicizia.

Narrator 2: Attraverso i giochi, hanno anche imparato il coraggio, la cooperazione, l'equilibrio, la strategia e la creatività.

Narrator 1: Nelle sale dei castelli o nelle case dei villaggi, le famiglie si riunivano attorno al fuoco. I bambini ascoltavano storie di cavalieri coraggiosi, creature magiche ed eroi astuti.

Bambino 3: Anche gli indovinelli erano molto popolari.

_____:



Abbiamo imparato molti indovinelli medievali. Vuoi che te ne racconti qualcuno?

_____:
Come sappiamo, Cipro in epoca medievale possedeva forti castelli come il Castello di Kolossi, il Castello di Limassol e la Torre di Otello. Questi castelli proteggevano città e porti.

_____:
I bambini che vivevano vicino ai castelli ciprioti probabilmente vedevano soldati a guardia delle torri, messaggeri che correvano con le notizie e arcieri che si esercitavano.

_____:
Probabilmente imitavano ciò che vedevano. Proprio come facciamo noi oggi. Forse fingevano di fare la guardia ai cancelli o inscenavano missioni di salvataggio...

_____:
Probabilmente si divertivano a lanciare sassolini, a correre tra gli ulivi, a nascondersi dietro muri di pietra o a far rotolare cerchi di legno.

_____:
Grazie al clima caldo di Cipro, i bambini giocavano all'aperto per la maggior parte del tempo.

Bambino 1: Che ne dite, ragazzi? Questo pomeriggio giochiamo anche noi a giochi medievali e ci disintossichiamo un po' dagli schermi.

_____:
Giochiamo a Knucklebones!

_____:
Come si gioca?

_____:
Abbiamo bisogno di 4-5 ossa di ginocchio di pecora o di piccole pietre (dato che oggi è difficile trovare ossa di pecora) e di una superficie piana (terreno, pavimento di legno o tavolo).

_____:
Spargiamo le ossa di nocca per terra. Ne lanciamo una in aria. Mentre è in aria, ne raccogliamo velocemente una da terra. Afferriamo quella che abbiamo lanciato prima che cada. Ripetiamo, raccogliendone una ogni volta. Poi continuiamo a turno, raccogliendone due alla volta, poi tre, e così via.

_____:
Se un giocatore lascia cadere una pedina, non riesce ad afferrare quella lanciata o sposta accidentalmente le altre, il suo turno termina.

Il vincitore è colui che completa il maggior numero di round.

_____:
Meraviglioso! Ma dopo, giocheremo anche a cavalieri e principesse!